

TP n°06 : Les tableaux à une dimension (Vecteurs)

Partie I: Algorithmes

Exercice N°01

Ecrire un algorithme qui calcule la moyenne des valeurs d'un tableau de 30 éléments entiers.

Exercice N°02

Ecrire un algorithme qui calcule le nombre de valeurs positives et la somme des valeurs paires d'un tableau de 20 éléments.

Exercice N°03

Ecrire un algorithme qui permet de trouver la valeur maximale et la valeur minimale d'un tableau de 20 éléments réels.

Exercice N°04

Ecrire un algorithme qui affiche le nombre de répétition d'un nombre 'X' dans un tableau de 50 éléments réels.

Exercice N°05 (supplémentaire)

Ecrire un programme qui permet de trier un tableau de 25 éléments réels.

Partie II : Programmation en C

Soit T un tableau de 10 éléments entiers. Ecrire un programme en langage C qui détermine les positions du plus petit et plus grand élément de ce tableau.