

Partie I: TD

Exercice N°01

```
int divisible(int n, int d)
{
    if (n%d == 0) return 1;
    else return 0;
} return (n%d == 0);
```

Exercice N°02

```
void lire(int *n)
{
    printf("Entrer un nombre entier positif entre 100 et 999 : ");
    do{
        scanf("%i", n);
        if (*n < 100)
            printf ("Plus grand ! \n");
        else if (*n > 999)
            printf ("Plus petit ! \n");
    }while((*n < 100) || (*n > 999));
}
```

Exercice N°03

```
int cubique(int n)
{
    int c,d,u;
    c = n / 100;
    d = (n % 100) / 10;
    u = n % 10;
    return (n == c*c*c+d*d*d+u*u*u);
    //ou return (n == (int) (pow(5,3)+pow(1,3)+pow(3,3)));
}
```

Partie II: TP

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x;
    char rep;
    do{
        lire(&x);
        if (cubique(x))
            printf("%i est cubique \n", x);
        else
            printf("%i n'est pas cubique \n", x);
        printf("Avez-vous un autre nombre a tester ? ");
        scanf("%s", &rep);
    }while((rep == 'o') || (rep == 'O'));
}
```

L'exécution du programme :

- 1) x = 21 : Plus grand !
- 2) x = 089 : Plus grand !
- 3) x = 135 : n'est pas cubique
- 4) x = 153 : est cubique
- 5) x = 257 : n'est pas cubique
- 6) x = 370 : est cubique
- 7) x = 371 : est cubique
- 8) x = 372 : n'est pas cubique
- 9) x = 399 : n'est pas cubique
- 10) x = 0407 : est cubique
- 11) x = 0555 : n'est pas cubique
- 12) x = 1123 : Plus petit !