

# TP 03 : Tableau et Structure

*TP C++*

Dr. Lezzar

# Table des matières



<b>Objectifs</b>	3
<b>I - Partie 1 : Les tableaux</b>	4
<b>II - Partie 2 : les structures</b>	5

# Objectifs

- Manipuler des tableaux unidimensionnels.
- Manipuler des structures.



# Partie 2 : les structures



## II

Écrire le même programme en Transformant le tableau des résistances en tableau de structure qui est constituer comme suite :

 *Remarque*

---

```
Struct Res{  
    int valeur ;  
    short int Tolerance ;  
    string code ;} ;
```

- Le menu s'affiche à l'écran de la manier suivante :

- 1-Modifier les paramètres d'une résistance (valeur, tolérance, code couleur)
- 2-La résistance équivalente en série
- 3-La résistance équivalente en parallèle
- 4- Consulté les paramètres d'une résistance (valeur, tolérance, code couleur)
- 5-Quitte