

TP 05 : Les classes

TP C++

Dr. Lezzar

Table des matières

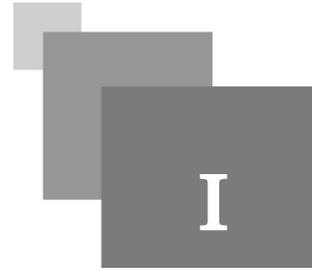


Objectifs	3
I - Travail demander	4

Objectifs

- Mise en pratique des méthodes et des arguments.
- Utilisation du constructeur.

Travail demander



Méthode

Définir une classe de résistance nommée *Resistance*, ayant comme argument (propriétés) :

```
int valeur
short int tolérance
string code
```

Et ayant comme méthodes :

1. Constructeur permettant de saisir les propriétés de l'objet.
2. La méthode *Lec_Res ()* demande d'introduire les paramètres de la résistance de résistance.
3. La méthode *Modif (int choix)* qui permet de modifier un paramètre de la résistance *N*.
4. La méthode *Consult (int choix)* qui permet de consulter un paramètre d'une résistance *N*.
5. La méthode *valeurs()* qui permet de renvoyer la valeur de la résistance

Écrire le programme principale qui permet d'introduire les paramètres de trois résistances, et affiche le menu suivant :

- 1- Modifier le paramètre d'une résistance.
- 2- Consulter le ou les paramètres d'une résistance.
- 3- Calculer la résistance équivalente en série.
- 4- Calculer la résistance équivalente en parallèle.
- 5- Exit.

Ainsi l'utilisateur introduit son choix par une variable *choix* entre 1 et 5, on effectue l'opération demander. Puis on ré-affiche le menu et ainsi de suite jusqu'à ce qu'on tape 5.